

Sergio van Pul

Curriculum Vitae



Contact

Spoorstraat 17 E

1211EZ Hilversum

t: 06 1668 4646

e: info@sergiovanpul.com

w: www.sergiovanpul.com

Eigenschappen

Ik functioneer goed in teamverband en voel me ook zeer verantwoordelijk voor mijn eigen taken. Wanneer het doel duidelijk is voer ik graag zelfstandig mijn taken uit. Ik vraag periodiek om feedback en suggesties om tot nieuwe inzichten te komen.

Ik ben rustig en oplettend, maar laat wel van me horen als ik denk dat iets beter zou kunnen. Ik hou niet van conflict, maar probeer door onderling overleg tot oplossingen te komen.

Ik ben geduldig, werk nauwkeurig en heb oog voor de wensen van de klant. Ik ben nieuwsgierig en leergierig en ontdek graag nieuwe dingen.

Vormgever - Illustrator - 3D ontwerper

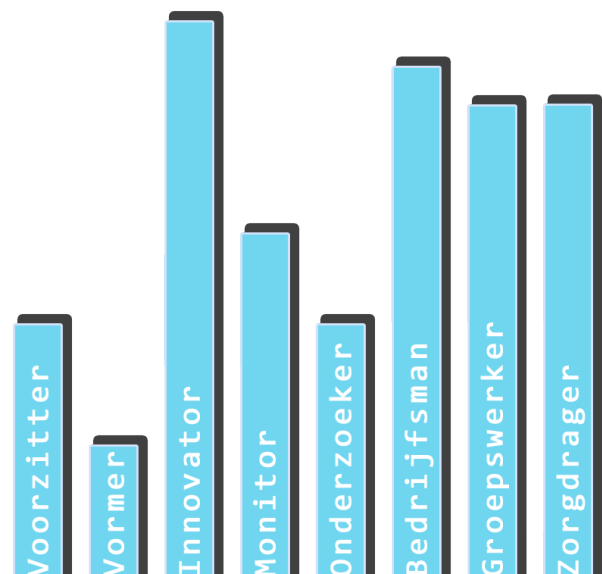
Softwarekennis

Adobe Photoshop	beeldbewerking
Adobe Première	videomontage
Adobe Illustrator	illustratie
Flash Actionscript	animatie/games
Blender	3D vormgeving + animatie
Second Life	3D vormgeving + OO scripting
(Open)Office	tekstverwerking
Drupal CMS	webdevelopment
HTML	webdevelopment
CSS	webvormgeving

Interesses

Modelbouw - Ruimtelijk ontwerp
Kunst - Cultuur - Geschiedenis
Tekenen - Schilderen - Bodypaint
Sci-fi - Fantasy - Mythologie
Video / Board / Tabletop games

Belbintest



Werkervaring

Illustrator

2015 - heden | Kidzstijl - Woerden

<http://www.kidzstijl.nl/Sergio-ontwerp>

Webwinkel met decoraties voor kinderkamers.

Illustratie - Vormgeving - 3D ontwerp

Auteur / Technisch Editor

2014 - heden | Stichting Mensen voor Morgen

'Help Monster P'

[url nog niet beschikbaar]

Boek voor creatief onderwijs

Concept - Verhaal - Illustratie - Lay-out

Auteur

2013 - 2014 | Packt Publishing - UK / India

'Scratch 2.0 Game Development Hotshot'

<http://www.packtpub.com/scratch-2-game-development-hotshot/book>

Instructieboek voor Scratch 2.0

Concept - Tekst - Game ontwerp

Webmaster / Office Manager

2012 - 2013 | Stichting Scratchweb, Amsterdam

www.scratchweb.nl

Vormgeving - Scripting - Lay-out

3D Designer / Animator

2012 - 2014 | Greenman Project, Dalfsen

Ecologisch dorp van levende bomen.

Visualisatie - 3D ontwerp - Animatie

Medewerker/Workshopleider

2011 - 2012 | Stichting Scratchweb, Amsterdam

Stichting ter bevordering van Scratch in Nederlands onderwijs

Game ontwerp - Scripting - Workshops

Game Designer/Programmeur

2010 | Universiteit Utrecht, Utrecht

NIFLAR project voor virtueel taalonderwijs

Game ontwerp - Scripting - Vormgeving

Workshopleider

2010 | Vathorst College, Amersfoort

Concept - Workshops - Onderwijs

Workshopbegeleider

2008 - 2009 | SURFnet/KennisNet, Utrecht

Concept - Game ontwerp

Game Designer

2008 - 2009 | Eduverse Foundation, Amsterdam

Stichting ter bevordering van virtueel onderwijs.

Game ontwerp - Assistent gastheer

Docent Game Design

2008 - 2009 | Deltion College, Zwolle

MBO 4 opleiding Game Design

Onderwijs - Coaching - Concept - Planning

Game Developer

2006 - 2007 | Talpa Digital, Laren

Conceptontwikkeling New Media

Game ontwerp - Planning - Vormgeving

Game Designer

2005 | Gamica B.V. , Den Haag

Mobile game developer

Game ontwerp - Testing - Concept

Opleidingen

3D Design

2015 - 2016 | The Architecture Academy
Online cursus | Andrew Price

Bodypaint en SFX

2015 | Jamvention, Wortel (België)
Bodypaint | Matteo Arfanotti
EVA foam attributen | Richard van der Laan

Bodypaint

2013 | EFABE, Bussum
Bodypaint | Dutch Bihari

Modeltekenen / -schilderen

2010 - 2012 | Anne Marechal, Utrecht

Game Design and Development

2002 - 2006 Hogeschool voor de Kunsten
Utrecht, Hilversum
diploma: Master of Arts
eindstudie: Game en engagement
capaciteiten van virtuele wereld Second
Life

Audio-Visual Design

1999 - 2001 Avans Hogeschool
(Kunstacademie St. Joost), Breda
diploma: propaedeuse